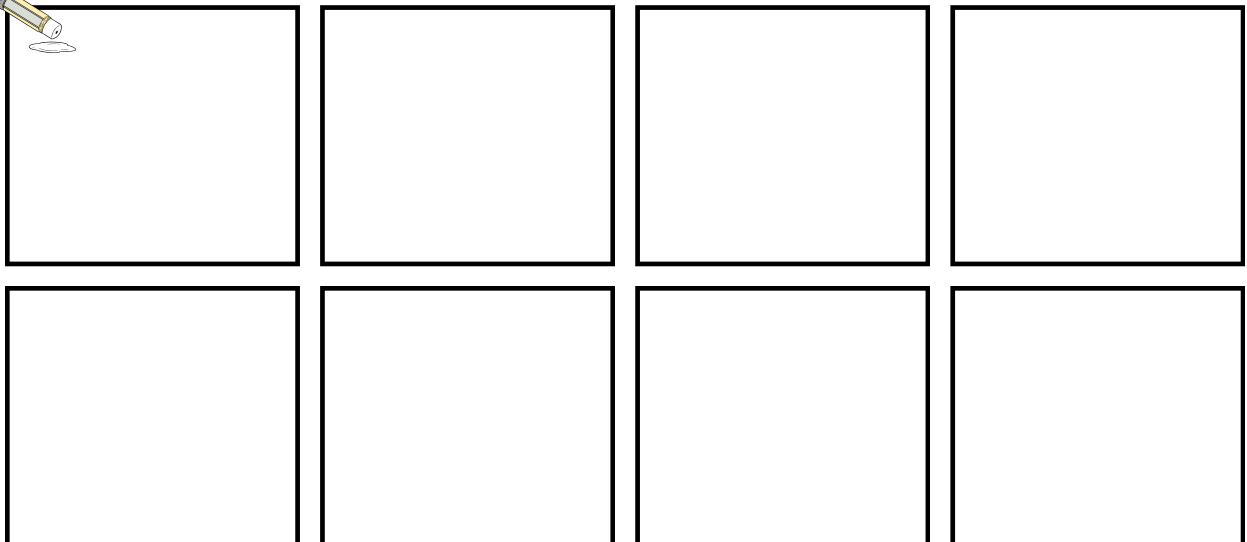
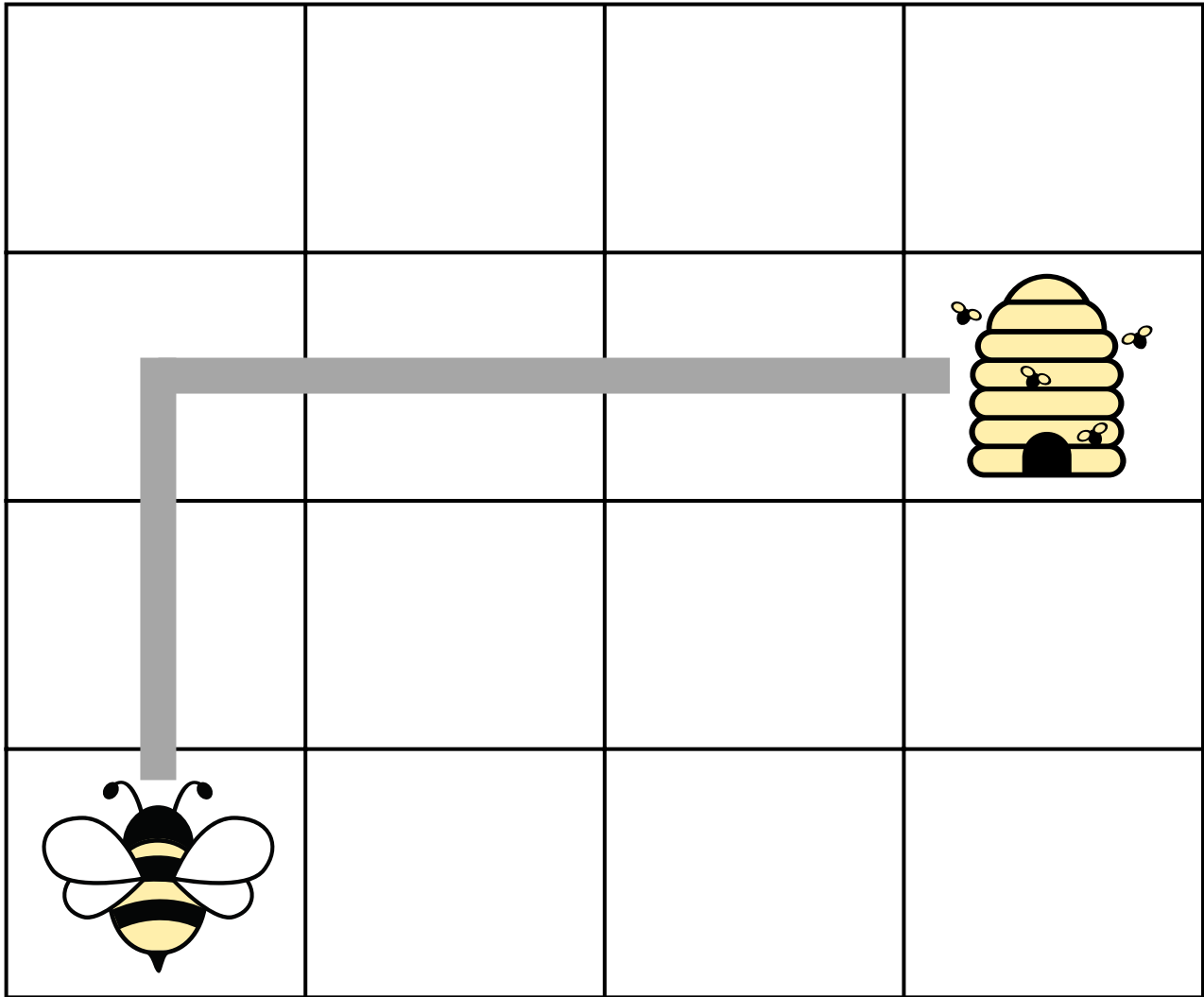


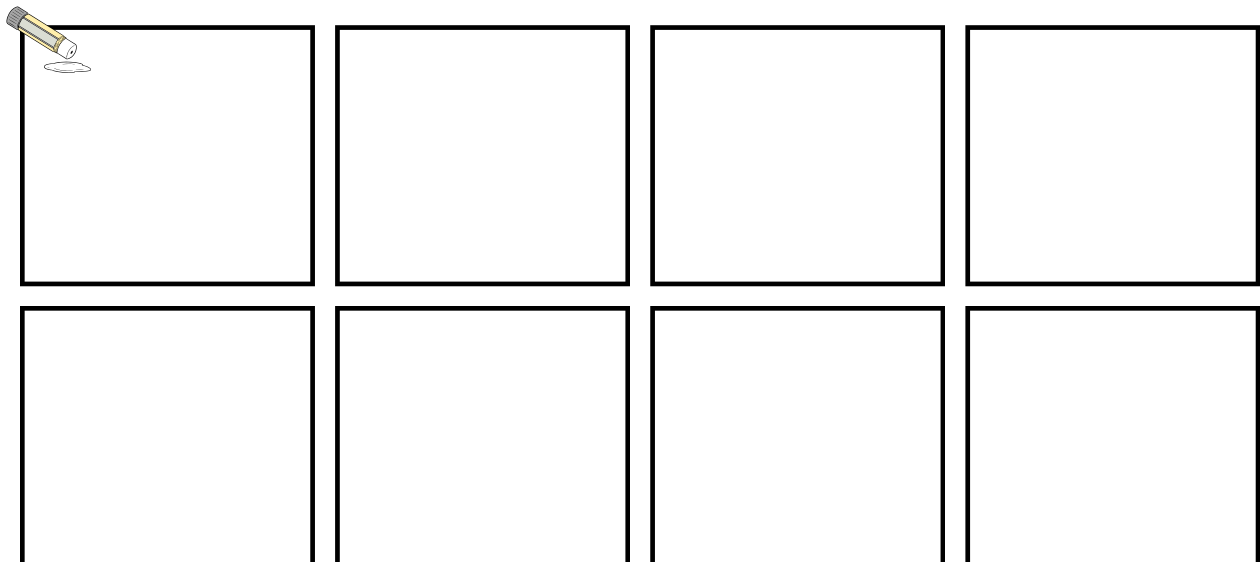
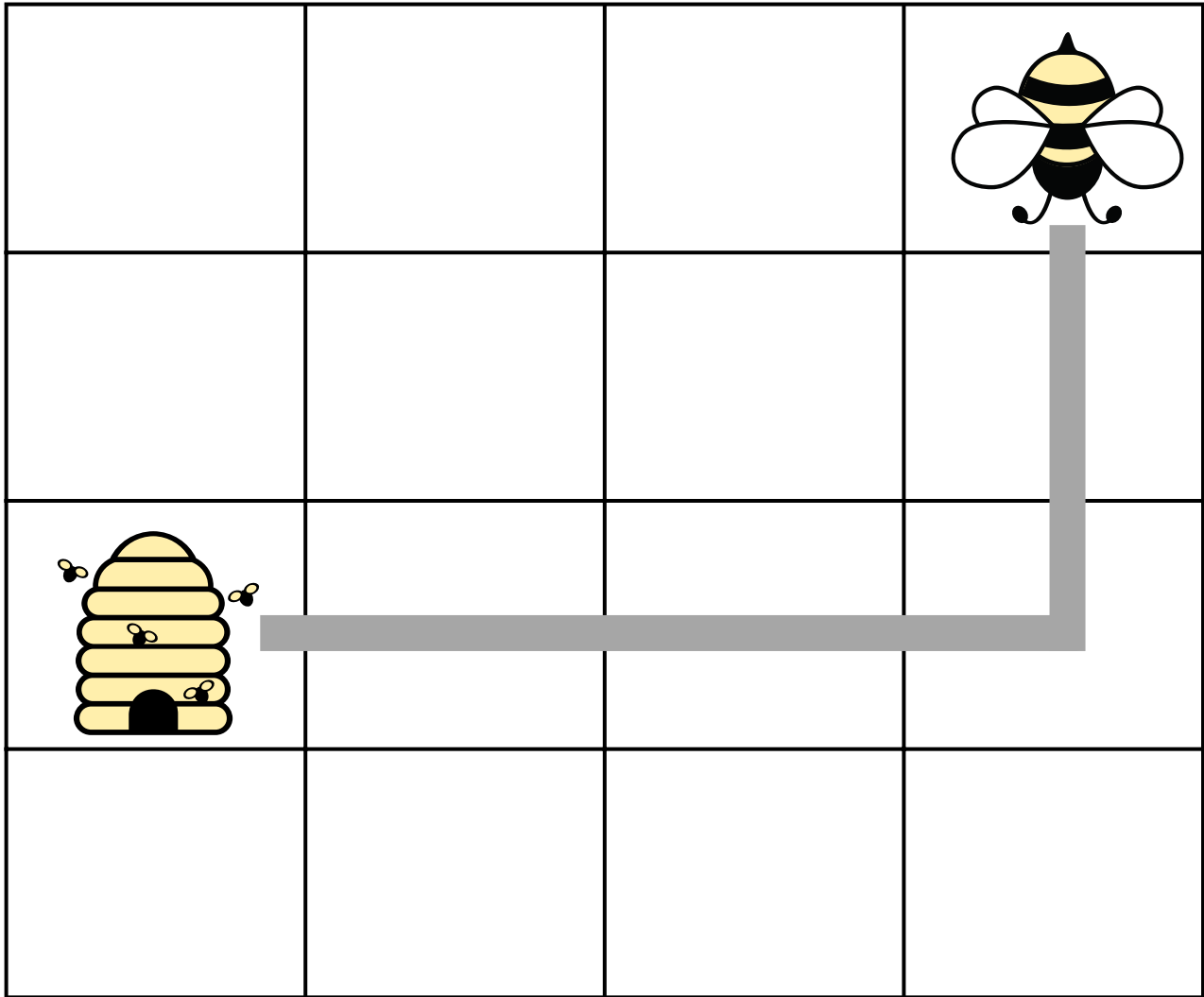
BEE BOT KODIRANJE

Pomagajte čebelici najti svoj panj. Uporabite usmerjevalne kartice, da narišete pot in jo nato prilepite v spodnjem vrstnem redu. Preizkusite s svojim Bee Botom.



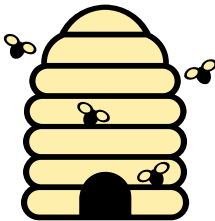
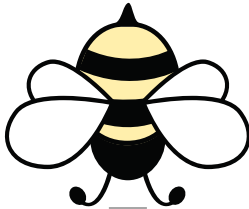
BEE BOT KODIRANJE

Pomagajte čebelici najti svoj panj. Uporabite usmerjevalne kartice, da narišete pot in jo nato prilepite v spodnjem vrstnem redu. Preizkusite s svojim Bee Botom.




BEE BOT KODIRANJE

Pomagajte čebelici najti svoj panj. Uporabite usmerjevalne kartice, da narišete pot in jo nato prilepite v spodnjem vrstnem redu. Preizkusite s svojim Bee Botom.

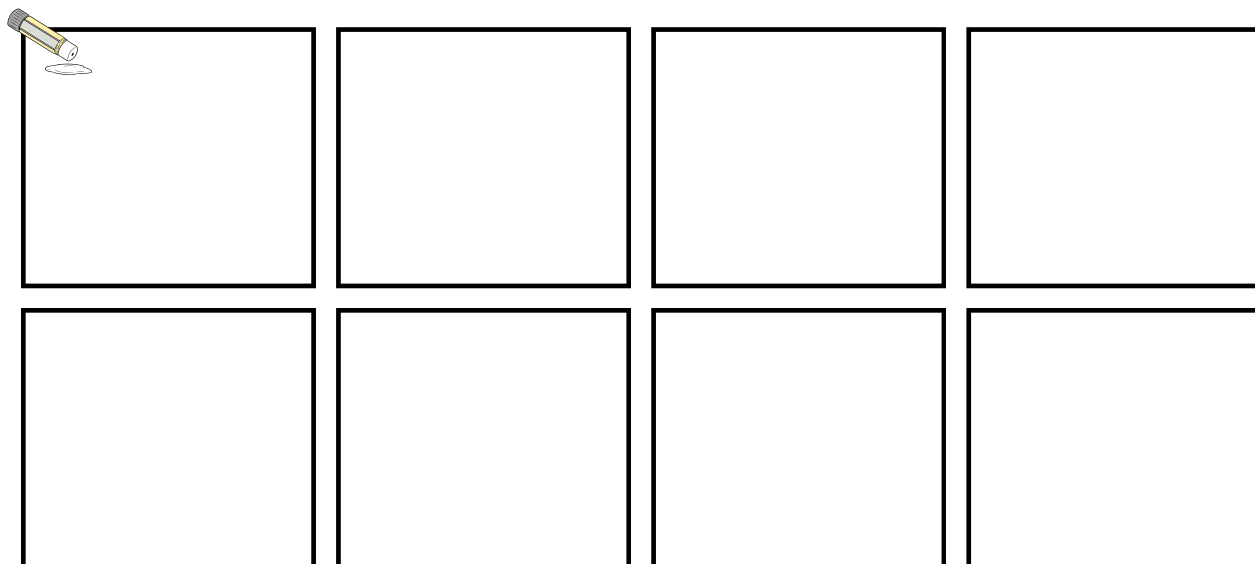
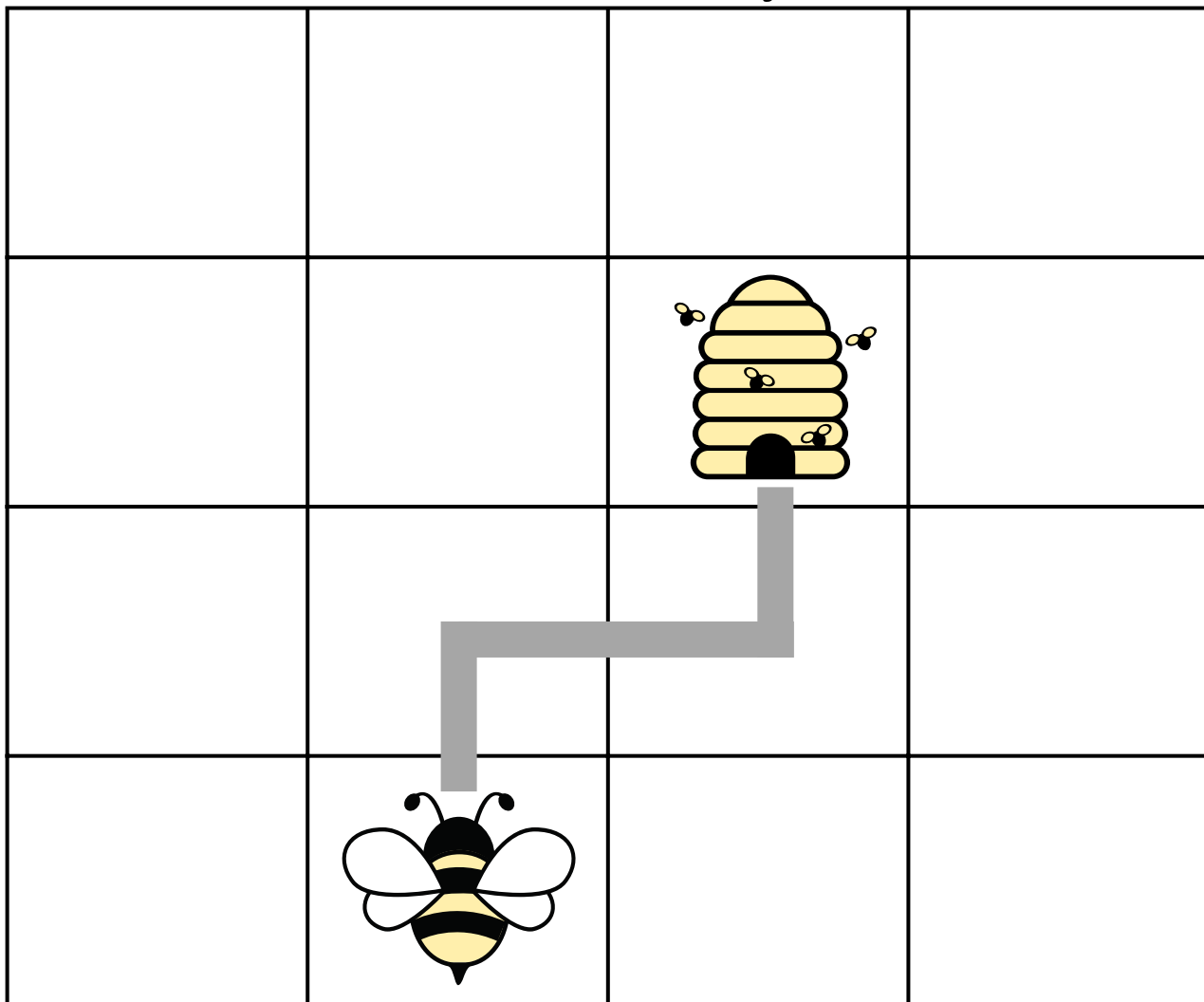
A 6x4 grid with a beehive in the top-left cell (row 2, col 1) and a bee in the middle-right cell (row 3, col 4). A grey path starts from the beehive, goes down to the bottom of the grid, then right across the bottom row, and finally up to the bee.

A 3x4 grid of empty boxes for drawing directional cards. A small marker icon is in the top-left box.

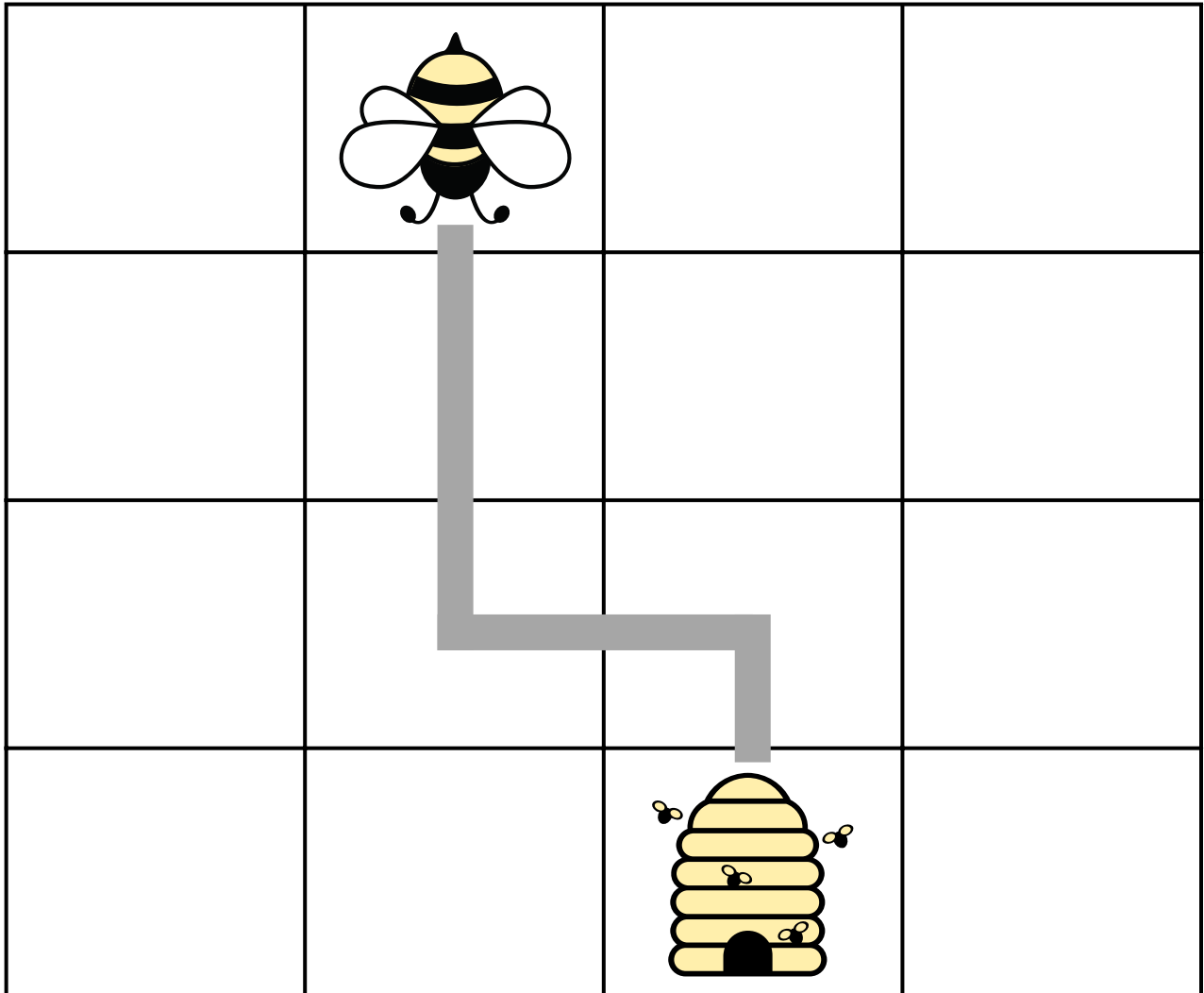
BEE BOT KODIRANJE

Pomagajte čebelici najti svoj panj. Uporabite usmerjevalne kartice, da narišete pot in jo nato prilepite v spodnjem vrstnem redu. Preizkusite s svojim Bee Botom.



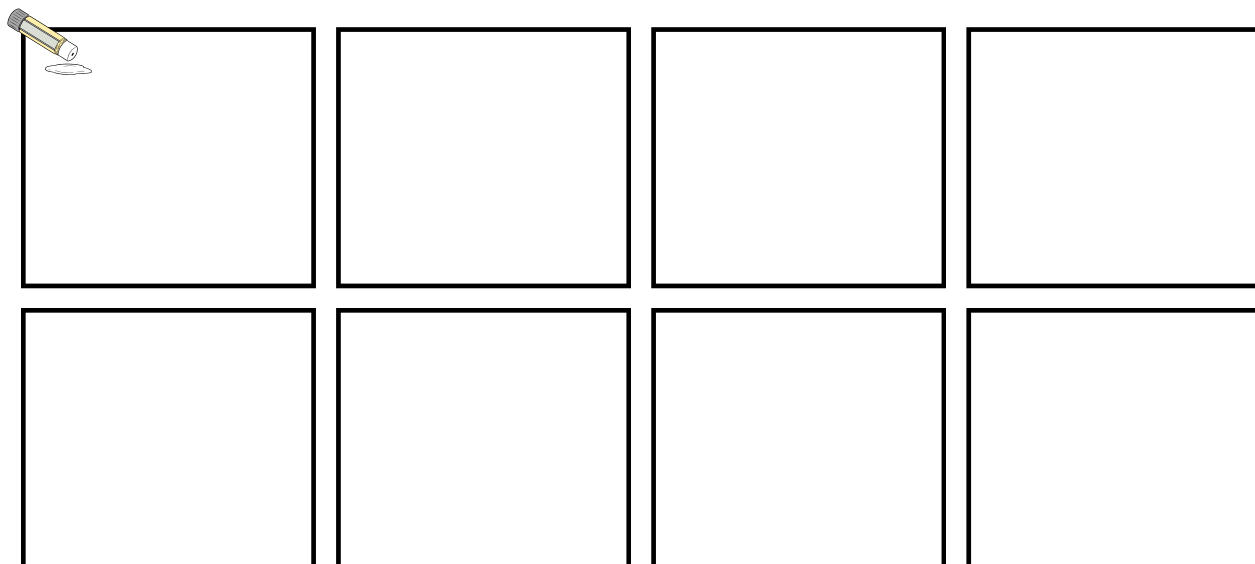
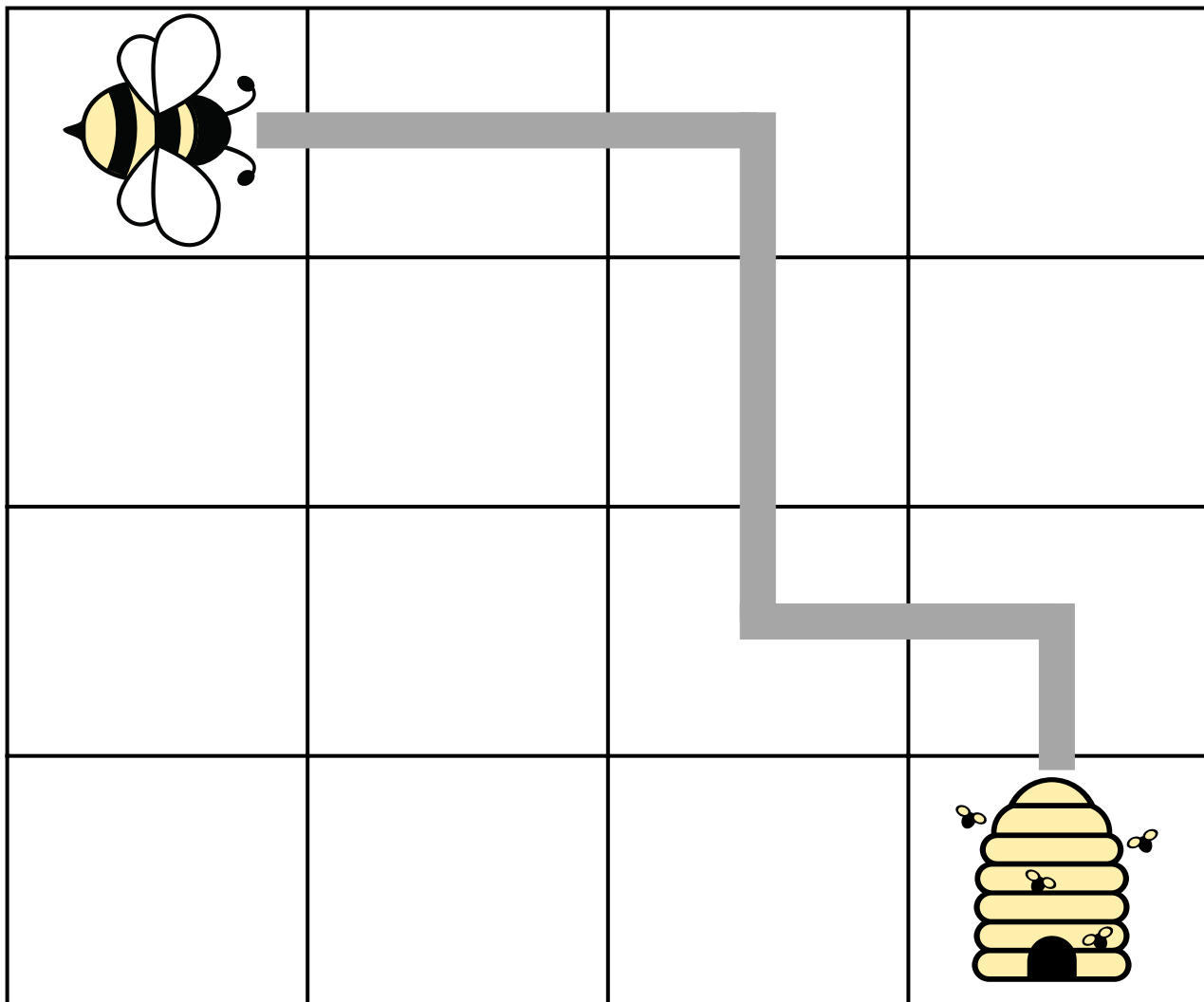
BEE BOT KODIRANJE

Pomagajte čebelici najti svoj panj. Uporabite usmerjevalne kartice, da narišete pot in jo nato prilepite v spodnjem vrstnem redu. Preizkusite s svojim Bee Botom.



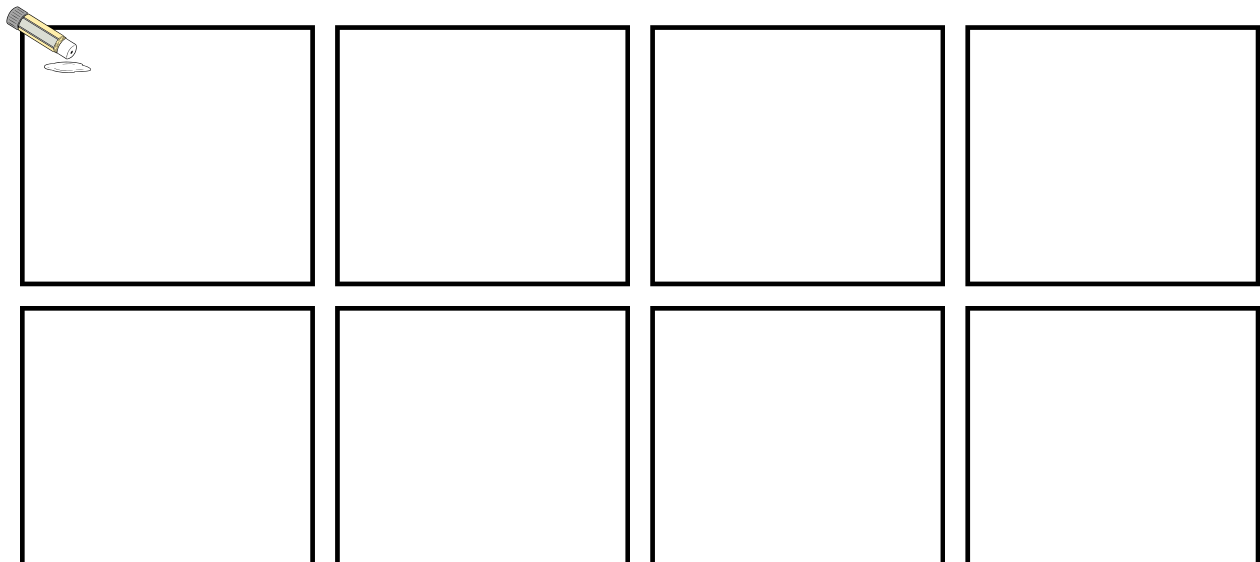
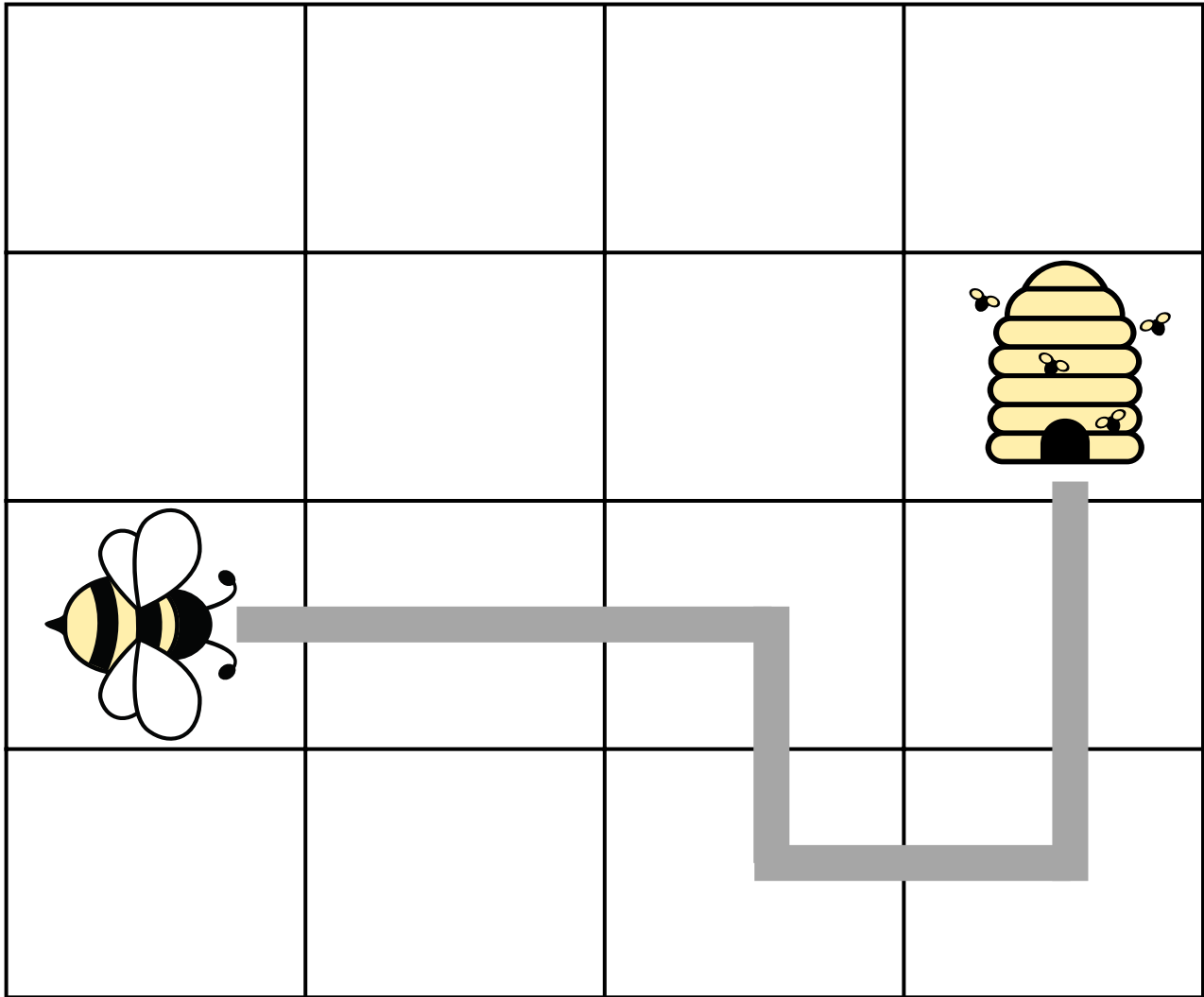
BEE BOT KODIRANJE

Pomagajte čebelici najti svoj panj. Uporabite usmerjevalne kartice, da narišete pot in jo nato prilepite v spodnjem vrstnem redu. Preizkusite s svojim Bee Botom.



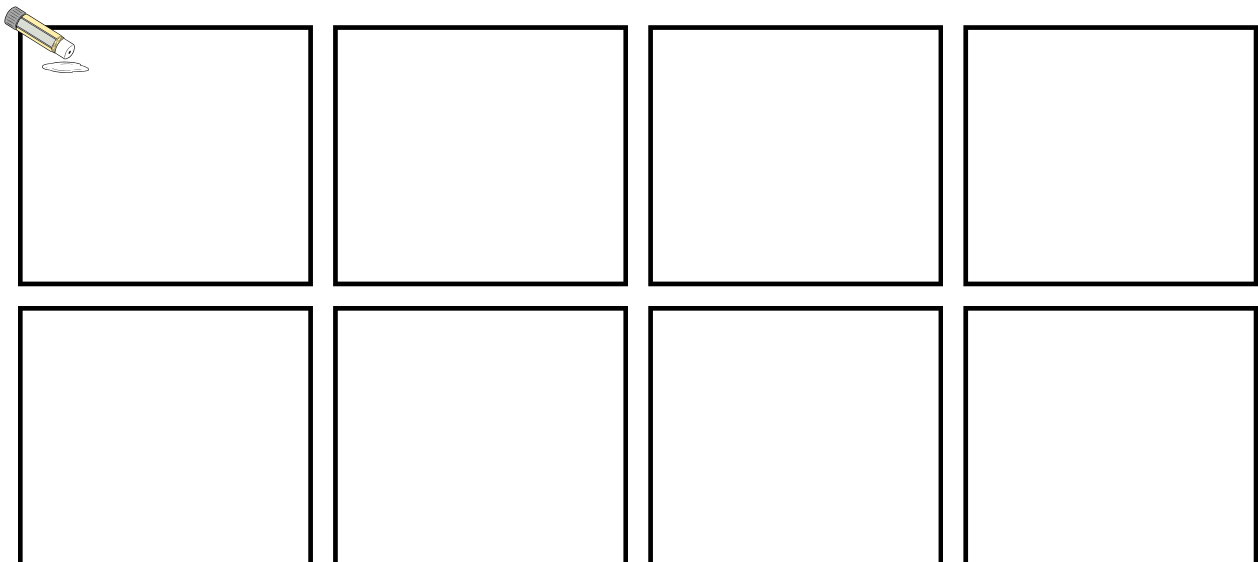
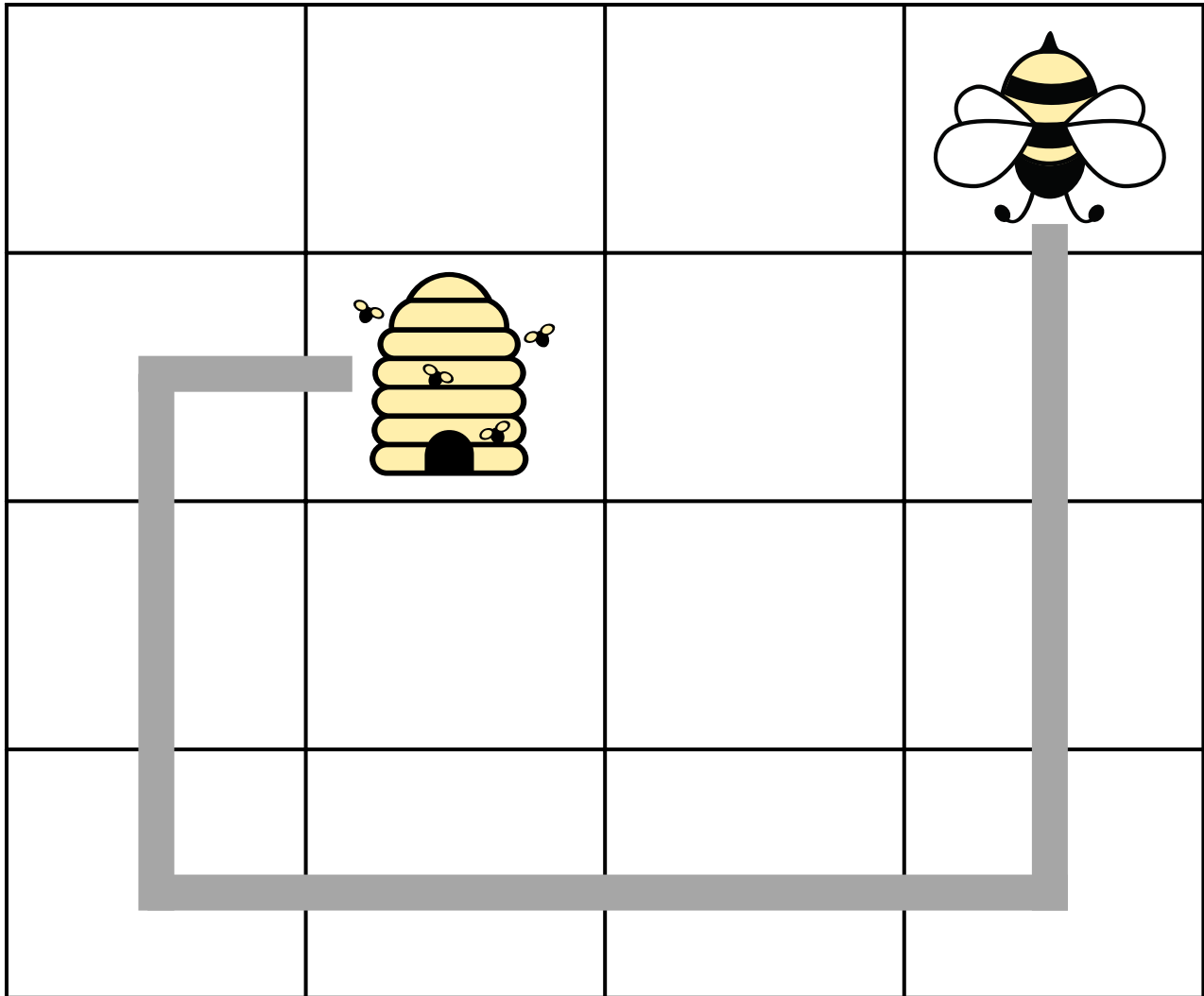
BEE BOT KODIRANJE

Pomagajte čebelici najti svoj panj. Uporabite usmerjevalne kartice, da narišete pot in jo nato prilepite v spodnjem vrstnem redu. Preizkusite s svojim Bee Botom.



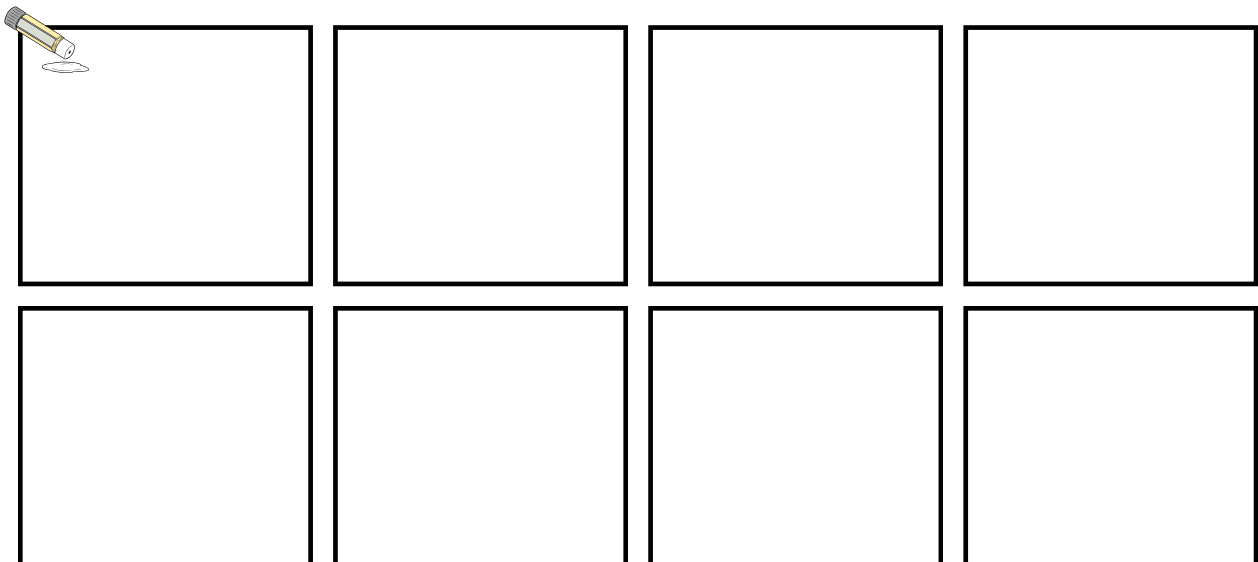
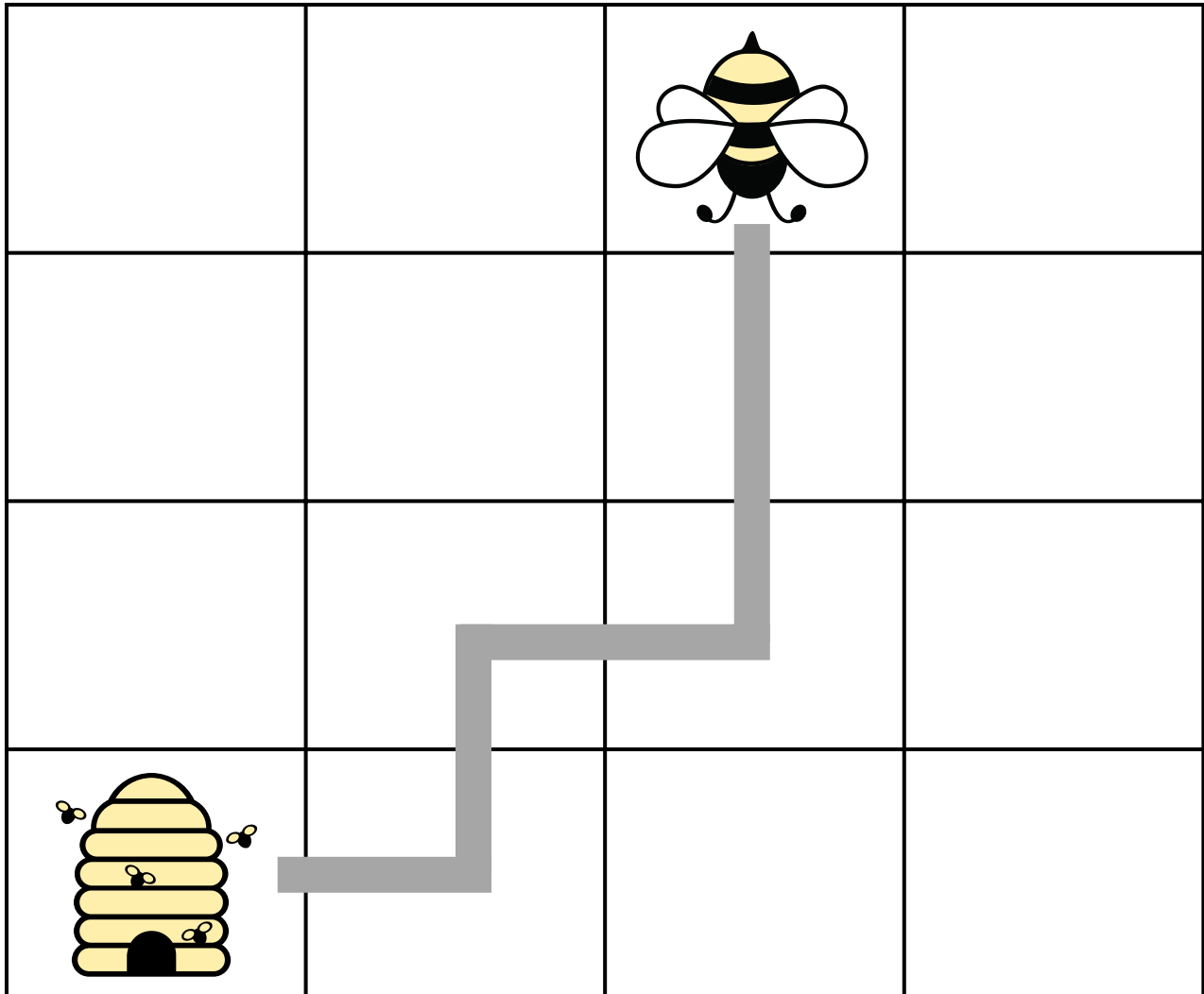
BEE BOT KODIRANJE

Pomagajte čebelici najti svoj panj. Uporabite usmerjevalne kartice, da narišete pot in jo nato prilepite v spodnjem vrstnem redu. Preizkusite s svojim Bee Botom.



BEE BOT KODIRANJE

Pomagajte čebelici najti svoj panj. Uporabite usmerjevalne kartice, da narišete pot in jo nato prilepite v spodnjem vrstnem redu. Preizkusite s svojim Bee Botom.



BEE BOT KODIRANJE

Pomagajte čebelici najti svoj panj. Uporabite usmerjevalne kartice, da narišete pot in jo nato prilepite v spodnjem vrstnem redu. Preizkusite s svojim Bee Botom.

